



“ ”

1996

“ ”

”

20

8

2020 3

19

“ ”

“ ”

“ ”

2019

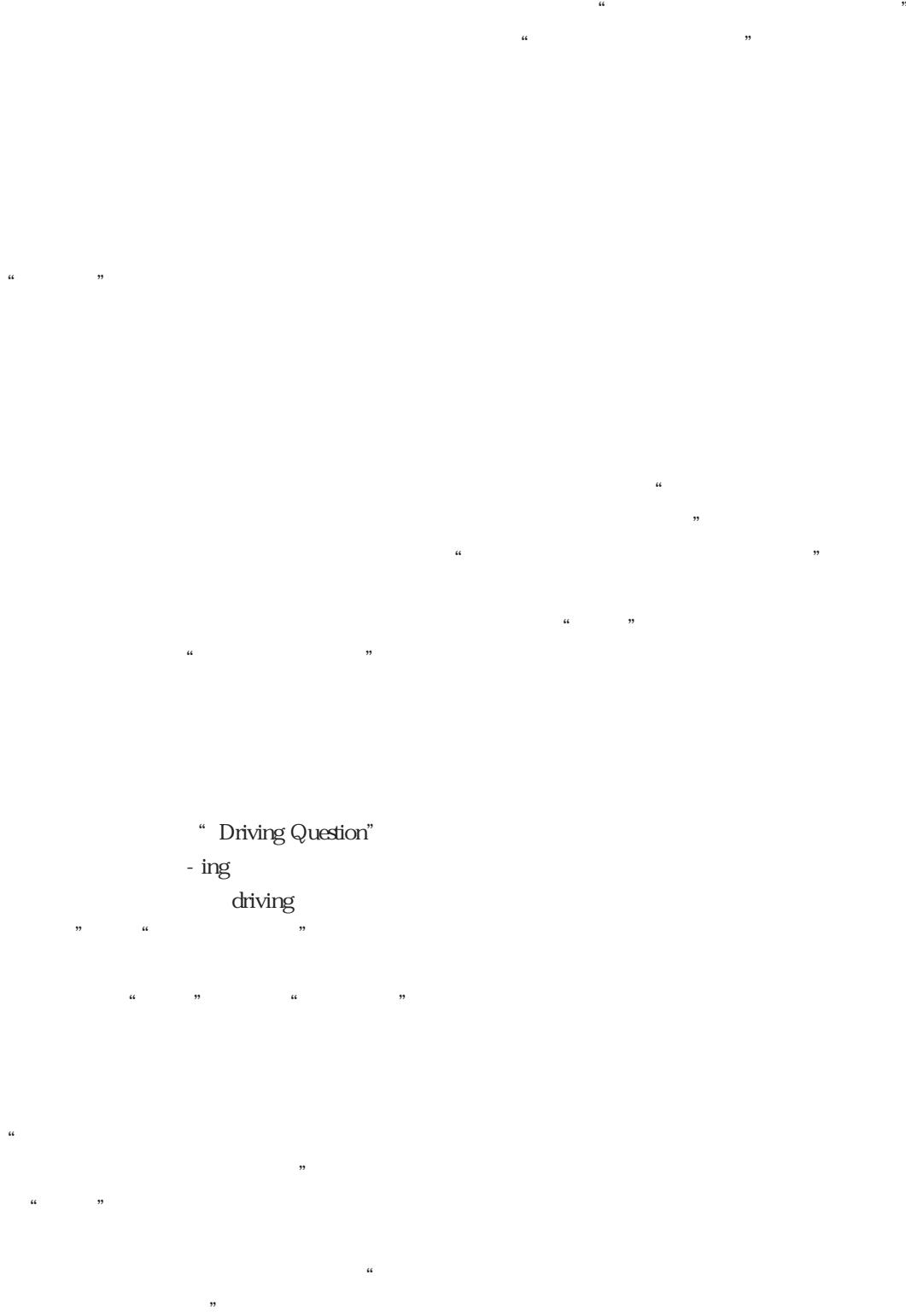
“ ”

“ ”

“ ”

”

BHA190155



“ ” “ ”

www.shsicc.org.cn

1

“

n

- 1.为什么要这个项目？
 2.原来是怎样的，问题是什么？
 3.加入了PBL要素后的活动是怎样的？
 4.两种类型的比较（好在哪里，有什么问题）。
 5.讨论与后续的设想。

[1]

[M].

2018

[2] []

[M]// []R.

- 1.驱动性问题的改进过程。
 2.如何策划一次展览（口罩展、疫情展……）？
 3.某一次有趣的入项活动设计与实施。
 4.如何给某个特定的成果或问题提供学习支架（时间管理、诗歌/戏剧创作……）。
 5.项目化学习的课堂规则创建（比如有安全感的课堂，促进探究性对话的课堂等）。
 6.学生典型项目成果和研究过程（适用于往届期间的个人研究成果）。

2010

[3]

[J].

“ ” 2017 4

[4] Boss, Krauss, 2010. Reinventing Project-based Learning: Your Field Guide to Real-world Projects in the Digital Age[M]. Eugene, OR: International Society for Technology in Education 120

[5] Buck Institute for Education, 2014. What is PBL? [EB/OL]. [2016-02-21]. http://www.bie.org/about/what_pbl

[6] Buck Institute for Education, 2016. Sample Project: Lost [EB/OL]. [2018-01-12]. <https://www.bie.org/object/document/lost>

- 1.关键人物对PBL理解的变化过程。
 2.典型的项目案例是怎样的（升级版可以讲述项目间的结构）？
 3.如何推动教师们投入与理解？
 4.学校层面的措施与保障。